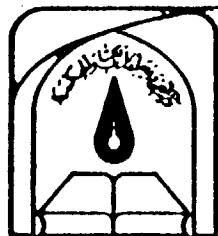


بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ



دانشگاه تربیت مدرس

دانشکده فنی و مهندسی

پایان نامه کارشناسی ارشد

مهندسی مکانیک

گرایش طراحی کاربردی

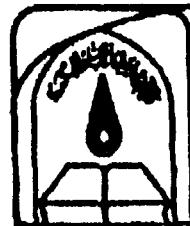
آنالیز، طراحی و ساخت ربات ۶ درجه آزادی با مکانیزم تلفیقی برای معلولین

سید مهرداد طباطبایی

استاد راهنمای

دکتر سیامک اسماعیل زاده خادم

تابستان ۱۳۷۵



دانشگاه تربیت مدرس

تاییدیه هیات داوران

بهترانم آقای مهرداد طباطبائی پایان نامه بعنوان واحدی خود را با عنوان آنالیز - طراحی و ساخت ربات ۶ درجه آزادی با مکانیزم تلفیقی برای معلولین در تاریخ ۱۵/۷/۲۵ ارائه کردند. اعضای هیات داوران نسخه نهانی این پایان نامه را از نظر فرم و محتوی تایید و پذیرش آنرا برای تکمیل درجه کارشناسی ارشد مهندسی مکانیک با گرایش طراحی کاربردی پیشنهاد می‌کنند. ۲۸ ح ۳ پ

اعضاء

نام و نام خانوادگی

اعضای هیات داوران

آقای دکتر سیامک اسماعیلیزاده

۱- استاد راهنمای:

آقای دکتر مقداری

۲- استاد مشاور:

آقای دکتر مهدی حجتی

۳- استادان ممتحن:

آقای دکتر مجید میرزاei

۴- مدیر گروه و نماینده
معاون آموزشی:

[Handwritten signatures of the committee members, including the chair, advisor, and examiners, are visible over the table rows.]

تَقْدِيمٌ بِهِ :

همه لاله‌های مخویین

با صمیمانه ترین سپاس و تشکر از :

استاد گرانقدر:

جناب آقای دکتر سیامک اسماعیل زاده خادم

تمامی دست اندکاران دانشگاه تربیت مدرس

عزیزان دست اندکار امور چاپ و صفحه بندی

چکیده :

در این پروژه طراحی مکانیزم تلفیقی و ساخت رباتی (یاور ۱) که بتواند در امور مختلف به جانبازات و معلولین کمک کرده و بر کارایی آنها بیفزاید مدنظر می باشد .

یاور ۱ در قالب ۲ پروژه دانشجوئی شکل گرفت که در نهایت به صورت یک کارگروهی با نتیجه مشترک ارائه گردید . آنچه در این روند به آن پرداخته ایم شامل تحقیقات اولیه پیرامون انواع رباتهای کمکی موجود ، ارائه طرحهای متعدد و طراحی مکانیزم تلفیقی بهینه بر اساس ترکیب بازو های ربات های Scara و Puma ، محاسبات کامل سینماتیک مستقیم و معکوس ، محاسبات کامل استاتیکی و دینامیکی ، محاسبات مربوط به طراحی اجزاء با توجه به امکانات موجود بازار و مشکلات فنی ساخت و مونتاژ می باشد .

این طرح از فولاد ساخته شده و دارای ۵ بازوی دورانی و یک بازوی کشویی است . برای محرک محورها از موتورهای DC استفاده شده و سیستم کنترل SISO برای کنترل مفاصل در نظر گرفته شده است ، یک صفحه آموزش و کنترل ربات نیز بروی کامپیوتر شبیه سازی شده است که با استفاده از آن امکان کنترل ربات به صورت مستقیم یا تحت یک برنامه و روند پیوسته وجود دارد . بروی بدنه ربات سنسورهایی جهت دریافت موقعیت و وضعیت هر مفصل تعییه شده است که با استفاده از سیستم باز خورد می توان وضعیت و موقعیت را تصحیح کرد . آنچه در این پروژه حائز اهمیت بسیار است : طراحی مکانیزم ابتکاری منحصر بفرد تلفیقی ربات ، انجام محاسبات پیچیده مربوط به مکانیزم تلفیقی ، طراحی اجزاء و ساخت ربات با استفاده از امکانات محدود موجود و حداقل هزینه می باشد .

Robot, Robotic, Wheelchair

کلید واژه :

فهرست مطالب :

۱	مقدمه
۳	فصل اول - مروری بر زمینه‌های رباتیک
۴	۱ - ربات چیست
۴	۲ - ویژگیهای ربات
۵	۳ - طبقه بندی رباتها از دیدگاه محیط کار
۶	۴ - کنترل رباتها
۸	فصل دوم - پیرامون طراحی رباتهای کمکی
۹	۱ - ملاکهای طراحی رباتهای کمکی
۱۰	۱ - ۱ - کاربری آسان
۱۰	۱ - ۲ - عدم دست و پاگیری
۱۰	۱ - ۳ - امکان تحرّک پایه ربات
۱۱	۱ - ۴ - میزان پذیری
۱۲	۱ - ۵ - کاربری بدون نیاز به دیگران
۱۲	۱ - ۶ - تکرار پذیری و قابلیت ضبط مراحل
۱۲	۱ - ۷ - امکان تغییر کف دست ربات (Endeffector)
۱۳	۱ - ۸ - حدّ اقل وزن
۱۳	۱ - ۹ - وسعت طیف وزن قابل تحمل و سرعت ربات
۱۳	۱ - ۱۰ - استحکام و تطابق با محیط
۱۴	۱ - ۱۱ - دلپذیری شکل ظاهری و نوع عملکرد
۱۵	۱ - ۱۲ - مناسب بودن حالت پارک

(و)

۱۵	۲-۱-۱-۱۳	- امکان توقف ناگهانی
۱۵	۲-۱-۱-۱۴	- عدم سرو صدای اضافی
۱۵	۲-۱-۱-۱۵	- امکانات حرکتی و جانبی تفریحی - آموزشی
۱۶	۲-۱-۱-۱۶	- قیمت حدّ اقل - امکان تکمیل یا تعویض
۱۷	فصل سوم - تئوری	
۱۸	۱-۳-۱	- اصول کلی
۱۸	۱-۱-۳-۱	- دوران
۱۹	۱-۱-۲-۳	- دورانهای مرکب
۱۹	۱-۱-۳-۲	- الگوریتم دورانهای مرکب
۲۰	۱-۱-۴-۳	- دوران حول یک نقطه
۲۰	۱-۱-۵-۳	- یکدست کردن انتقالات
۲۴	۲-۳-۲	- قوانین ریاتیک
۲۴	۱-۲-۳-۲	- الگوریتم (Denavit-Hartenberg)
۲۵	۲-۲-۳-۲	- معادلات سینماتیک مستقیم
۲۵	۳-۲-۳	- محاسبه سرعت و شتاب دست ربات (سینماتیک سیستم)
۲۶	۴-۲-۳	- محاسبه ژاکوبین
۲۸	۵-۲-۳	- سینماتیک معکوس
۳۱	۶-۲-۳	- استاتیک
۳۳	۷-۲-۳	- دینامیک مستقیم
۳۴	۸-۲-۳-۲	- Newton - Euler روش
۳۵	۹-۲-۳	- دینامیک معکوس
۳۸	فصل چهارم - روند طراحی سینماتیکی "یاور ۱"	
۳۹	۱-۲-۴	- اصول حاکم بر طراحی "یاور ۱"
۴۰	۲-۴	- انتخاب نوع بازوها
۴۰	۱-۲-۴	- ربات افقی چهار محوره SCARA
۴۲	۲-۴-۲	- ربات Puma
۴۳	۳-۲-۴	- انتخاب مکانیزم تلفیقی از دو ربات

(ز)

۴۴	۳-۴- ابعاد
۴۴	۴-۴- مکانیزم‌های پیشنهادی
۵۴	۴-۵- طرح نهایی "یاور ۱"
۵۶	فصل پنجم- محاسبات سینماتیکی "یاور ۱"
۵۷	۱-۵- سینماتیک مستقیم
۶۶	۱-۱-۱-۵- محاسبه سرعت و شتاب دست ربات (end-effector)
۷۴	۲-۵- سینماتیک معکوس
۸۰	۱-۲-۵- نکته‌های مهم در حل سینماتیک معکوس
۸۴	فصل ششم- طراحی ساختار داخلی و مکانیزم‌های "یاور ۱"
۸۵	۱-۶- انتخاب مواد
۸۶	۱-۶-۶- مواد مصنوعی
۸۹	۱-۱-۶- فولادها
۹۰	۱-۱-۶- آلیاژهای آلومینیمی
۹۰	۲-۶- طراحی و محاسبات جنس سازه
۹۱	۱-۲-۶- طراحی براساس قطعات آلومینیومی
۱۰۰	۱-۲-۶- طراحی براساس قطعات فولادی
۱۰۹	۳-۶- موتورها
۱۱۰	۱-۳-۶- موتورهای DC
۱۱۳	۲-۳-۶- موتورهای پله‌ای
۱۱۵	۴-۶- محاسبات قدرت و انتخاب موتورها
۱۲۱	۵-۶- سیستمهای انتقال قدرت
۱۲۱	۱-۵-۶- سیستم انتقال قدرت پیچ و مهره‌ای
۱۲۳	۲-۵-۶- سیستم انتقال قدرت تسمه و زنجیر
۱۲۹	۳-۵-۶- سیستم انتقال قدرت با استفاده از اهرم‌های مفصل بندی شده
۱۳۰	۴-۵-۶- انتقال قدرت با استفاده از پیستون هیدرولیک
۱۳۲	۵-۵-۶- انتقال قدرت با چرخ دنده‌ها
۱۳۶	۶-۵-۶- سیستم‌های رفت و برگشتی با محرک هیدرومکانیکی

(۲)

۱۳۷	۶-۵-پیچهای قدرت
۱۳۹	۶-۶-اتصالات
۱۳۹	۱-۶-۶-پیچ‌ها
۱۴۰	۲-۶-۶-مهره‌ها
۱۴۱	۳-۶-۶-ضامن‌های پیچ‌ها
۱۴۱	۴-۶-۶-حلقه‌های فنری ، پولک‌های فنری و دندانه دار
۱۴۲	۵-۶-۶-مهره دوبل یا مهره مخالف (مهره کنتر)
۱۴۲	۶-۶-۶-مهره تاجی با اشپلینت
۱۴۲	۷-۶-۶-واشرهای لب برگردان یا دماغه دار
۱۴۲	۸-۶-۶-ضامن‌های سیمی
۱۴۲	۹-۶-۶-خارها و گوه‌ها
۱۴۳	۱۰-۶-۶-اتصالات پاخارها
۱۴۳	۱۱-۶-۶-محورهای چند کار (هزار خار)
۱۴۳	۱۲-۶-۶-یاتاقانهای لغزشی
۱۴۴	۱۳-۶-۶-یاتاقانهای غلشنی
۱۴۶	۱-۷-۶-طراحی و روش ساخت بازوها و مفاصل
۱۰۳	۲-۷-۶-طراحی و انتخاب یاتاقانها
۱۰۵	۳-۷-۶-محاسبات جوشکاری
۱۰۷	۴-۷-۶-طراحی و محاسبات پیچ‌ها
۱۰۸	۵-۷-۶-طراحی و محاسبات چرخ دنده‌ها
۱۶۳	۶-۷-۶-طراحی و محاسبات پولی‌ها
۱۶۹	نتیجه گیری و پیشنهادات
۱۷۰	* نتیجه گیری
۱۷۴	* پیشنهادات
۱۷۵	فهرست مراجع

مقدمه:

کلمه ربات در اصل به معنای «برده» و مترادف با کلمه کارگر است. از روزگاران باستان، انسان مجذوب و شیفتۀ پدیده‌ها و مظاهر طبیعی بوده و کوشیده است تا به نحوی از پدیده‌ها و شیوه‌های طبیعی تقلید کند و نمونه آنها را بیافریند. یکی از این موارد ساختن ابزارهایی براساس برخی از اعضای بدن انسان و جانوران بوده است.

ساخت ربات‌های واقعی از دهۀ ۱۳۳۰ آغاز شده است. در این دوره علوم مکانیک و الکترونیک در عرصه مهندسی، پایه‌های اولیه صنعت ربات سازی را پی ریختند. این ربات‌ها که آنها را ربات‌های نسل اول می‌دانند، تشابه کمی با انسان داشتند و از آنها برای کارهای سنگین و کثیف، رنگ زنی و جابجایی قطعات سنگین استفاده می‌کردند. در سالهای بعد، این ربات‌ها در زمینه جوشکاری اتمیل به کارگرفته شدند و به مرور ربات‌های نسل دوم که کم حجم تر و ارزان‌تر بودند، ساخته شدند. از این ربات‌ها در کارهای بسیار دقیق استفاده می‌گردید. این ربات‌ها دارای آشکار سازه‌های حسی و چشمی و امواج فرماصوت بودند و می‌توانستند حرکتی کامل داشته باشند. ربات‌های سالهای اخیر که به نسل سوم ربات‌ها معروفند، ربات‌هایی یادگیر و دارای توان دریافت و استنتاج با مشخصه یادگیری و تصمیم‌گیری همراه با قابلیت حرکت کامل می‌باشند. با توجه به این مقدمه می‌توانیم تعریف زیر را برای ربات داشته باشیم:

ربات در حقیقت ساختاری مکانیکی و انعطاف پذیر است که از طریق پردازنده‌های فرمانبر یا برنامه پذیر قابل کنترل می‌باشد. از این رو ربات حداقل شامل دو بخش می‌باشد: ۱) کامپیوتر مرکزی ربات که به کمک سخت افزار و نرم افزار موجود ربات را فرماندهی می‌کند و داده‌های دریافتی را تفسیر و به کمک آشکار سازه‌ای جانبی تصمیم‌گیری می‌کند ۲) شامل دیگر اجزاء ربات مانند بدن، موتورهای برقی و روغنی و بازوها، اندام و ارتباطات و... می‌باشد.

از آنجاکه در کشور ما موارد معلولیت اعم از جانبازان جنگ تحمیلی یا معلولین طبیعی یا ناشی از تصادفات به تعداد زیاد وجود دارد، بر آن شدیم که ریاتی جهت خدمت به اینگونه افراد طراحی کنیم. انگیزه و هدف اولیه در طرح این پروژه، ساخت ریاتی بود که به صندلی چرخدار جانبازان و معلولین متصل می شد و به آنها در کارهای مختلفی از قبیل: غذا خوردن، نوشیدن، برداشتن و گذاشتن اجسام و ... کمک می کرد.

در این قسمت بعد از تحقیقات لازم و گفتگو با جانبازان عزیز لازم شد تا مسئله دقیق تر بررسی شود ولذا در تحقیقات بعمل آمده به طور کامل به این موضوع پرداخته شد. این تحقیقات سبب آشنائی بیشتر با مشکلات جانبازان و رفع آنها (که هدف اصلی این پروژه می باشد) شد. در این راستا به طور حضوری با جانبازان عزیز مصاحبه به عمل آمد (کتبی، سمعی و بصری) که گزارشات آنها به طور کامل موجود می باشد. در زمینه های علمی نیز علاوه بر مطالعات وسیع از منابع موجود با برخی از دانشمندان علم ریاتیک دنیا مکاتبه شد که متأسفانه جز چند مقاله محدود حاصلی نداشت.

بر اساس این تحقیقات، جانبازان با انواع آسیب دیدگی و در صد جراحت گروه بندی شده و وسائل کمکی برای هر دسته معرفی شدند.

در نهایت با توجه به مشکلات جانبازان قطع نخاع و سایر این عزیزان تصمیم گرفته شد که ریات مورد نظر تنها محدود به نصب روی صندلی چرخ دار نباشد و بتواند در کنار تخت جانباز یا اتاق وی در کارهای مختلف به او کمک کند؛ لذا طرح و صورت پروژه مشکلتر شده و به یک ریات پیچیده تر با ابعاد بزرگتر تبدیل شد، لذا در ضمن با توجه به انتظارات زیاد و توانایی انجام کارهای متنوع مورد انتظار، ریاتی با ۶ درجه آزادی انتخاب و نام آن "یاور ۱" نهاده شد.

مجموعه مفصل تحقیق، طراحی و ساخت این ریات در قالب دو پروژه مستقل همراه با نتیجه گیری مشترک از یافته های یکدیگر، انجام گرفت و از این رو گزارش دو پروژه مکمل یکدیگر می باشند. خلاصه نتایج حاصل شده و پیشنهادات مفید و سازنده برای تکمیل و بهینه سازی این ریات در انتهای گزارش پروژه درج شده است و بر ادامه دهنده این راه لازم است که این تجربه هارا با دقت کافی مورد بررسی قرار دهند. در اینجا لازم است از همکار محترم جناب آقای مهندس عباس پور جعفریان که در جوئی پرکار و صمیمی کمال همکاری و هماهنگی را داشتند، سپاسگزاری کنم.

فصل اول

مروری بر زمینه‌های رباتیک

۱- ربات چیست:

امروزه کلمه ربات به یک سیستم الکترو مکانیکی خودکار اطلاق می‌شود که می‌تواند تحت کنترل مستقیم یا غیر مستقیم کاربر، وظایف محوله را با دقّت لازم به انجام رساند. به طور معمول این سیستم‌های مکانیکی شامل چندین بازو و مفصل هستند و می‌توانند مشابه حرکات دست انسانی و بسته به نوع مکانیزم مربوطه، حرکاتی را انجام دهند.

با ترکیب رباتهای ساده برخی رباتهای پیچیده طراحی می‌شوند که توانایی‌های زیادتری را ایجاد می‌کنند. امروزه از ترکیب رباتهای پیچیده با سیستمهای قدرتمند کامپیوترا و پردازش صوت و تصویر، رباتهایی مشابه شمایل انسانی ساخته شده که می‌توانند طبق اجرای برنامه‌های کامپیوترا خود، بسیاری از عملیات معمول انسانی را با دقّت تمام انجام دهند.

۲- ویژگیهای ربات:

عوامل تشویقی در استفاده از رباتهای صنعتی به قرار زیرند که می‌توان آنها را به عنوان ویژگیهای اصلی رباتها نیز معرفی کرد:

الف - تکرار پذیری:

در فعالیتهای بشری عملیات متعددی وجود دارد که در آنها عنصر تکرار نقش اساسی را ایفا می‌کند، لذا با توجه به ویژگی مهم تکرار پذیری در عملیات مختلف رباتها، می‌توان دوره‌های ساده و پیچیده متناوب و مکرری را برای حرکات ربات پیش بینی کرد.

ب - دقّت:

انسان هر قدر هم ماهر و دقیق باشد، امکان اشتباه کردن و عدم دقّت به خاطر عواملی چون خستگی و مسائل روانی و... وجود دارد، اما این مسئله در رابطه با رباتی که به طور دقیق طراحی شده، تقریباً نزدیک به صفر است و لذا رباتها می‌توانند با توجه به دقّت‌های تعریف شده نتایج مطلوبی را به بار آورند. توجه داشته باشید که منظور از دقّت، رسیدن ربات به مقصد معلوم بدون بروز خطای اضافی در وصول به مقصد است، از این رو بسته به نوع و عمل ربات، دقّت مورد نیاز ممکن است در برخی رباتها به هزار میلیمتر و در برخی به کسری از متر تغییر یابد.

ج - عدم اتلاف وقت :

انسان همواره دچار خستگی شده و نیاز به استراحت دارد، در حالی که ربات می‌تواند بی‌وقفه به کار خود ادامه دهد. علاوه بر این بدون استفاده از رباتها، نیروهای انسانی زیادی باید به کارگرفته شوند تا حاصل کار رباتها را داشته باشند، در حالی که بخشی از این نیروهای انسانی می‌تواند برای کنترل رباتها به کارگرفته شده و ما بقی در شاخه دیگری به تولید پردازند.

د - بی خطر بودن:

محیط‌های کاری پر خطر همواره مسئله ساز بوده و تاکنون باعث نابودی یا معلولیت انسانهای زیادی شده‌اند. در صورت استفاده از رباتها در این نوع محیط‌های کاری می‌توان امور محوله را با این‌سی سطح بالا تحت کنترل داشت.

۳-۱- طبقه بندی رباتها از دیدگاه محیط‌کار :

در یک نگاه کلی عرصه‌های به کارگیری رباتها را می‌توان به صورت ذیل تقسیم بندی کرد :

۱ - رباتهای صنعتی:

به طور معمول این نوع رباتها در کارخانه‌ها و محیط‌های صنعتی، عملیات معمول کارگران را با دقت تمام انجام می‌دهند. در صورت طراحی مناسب، این رباتها در محیط‌های خطرناک، از جمله محیط‌های شیمیایی، رادیواکتیو و محیط‌های با دمای بالا - بدون بروز خطرات معمول برای افراد - وظایف محوله را به خوبی انجام می‌دهند. از جمله این وظایف می‌توان روند انتقال اشیاء، جاگذاری، عملیات فنی اعم از جوشکاری، رنگ زنی و آبکاری و... را نام برد.

۲ - رباتهای کشاورزی :

این رباتها نیز به نوعی جزء رباتهای صنعتی محسوب می‌شوند و مانند آنها منتهی در محیط‌های کشاورزی وظایف خاص مربوط به برخی عملیات کشاورزی را انجام می‌دهند. از جمله این وظایف، کاشتن بذر و چیدن میوه از درخت را می‌توان نام برد.